



Propositioner for Danmarks Bowling Forbunds Landsdækkende turneringer

04/2022

Indledning

Danmarks Bowling Forbunds landsdækkende turneringer omfattes jf. "Bestemmelser for Forbundets turneringer" af:

- Danmarksturneringens niveau I (jf. kapitel 1 & 2)
- Landspokalturneringen (jf. kapitel 3)
- Ungdomsligaen (jf. kapitel 4)

Den overordnede opbygning af Forbundets landsdækkende turneringer fremgår af "Bestemmelserne for Forbundets turneringer" kapitel 2 og 3.

Propositionerne for Danmarksturneringens niveau I og Landspokalturneringen fastsættes af DM-udvalget jf. bestemmelserne § 7, mens propositionerne for Ungdomsligaen fastsættes af DM-udvalget og ungdomsudvalget jf. bestemmelserne § 10.

Indhold

1.	Danmarksturneringens niveau I	3
1.1	Danmarksturneringens niveau I	3
1.2	Disciplin i Danmarksturneringens niveau I.....	3
1.3	Opdeling af seks-mandsholdet i tre doubler og pointfordeling	3
1.4	Holdkort	3
1.5	Spillenøgle.....	4
1.6	Udskiftningsregler	4
1.7	Op- og nedrykning efter færdigspillet sæson	4
2.	Særlige propositioner for Ligaen	6
2.1	Valg af olieprofiler i grundspillet	6
2.2	Slutspil i Ligaen	6
2.3	Slutspillet gennemførelse	6
2.4	Generelt valg af fire olieprofiler til slutspillet	7

2.5	Valg af olieprofiler til kampene i slutspillet	8
3.	Landspokalturneringen	9
3.1	Deltagelse i Landspokalen	9
3.2	Landspokalturneringens opbygning.....	9
3.3	Landspokalturneringens hovedrunde.....	10
3.4	Finaler	14
3.5	Valg af olieprofiler	15
3.6	Ghost-hold	15
4.	Ungdomsligaen.....	15
4.1	Henvisning	15

1. Danmarksturnerings niveau I

1.1 Danmarksturnerings niveau I

- Danmarksturneringens niveau I omfatter Ligaen og 1. division for både herrer og damer.
- Danmarksturneringens niveau I gennemføres som en dobbeltturnering hvor hvert hold i hver række møder hinanden i én hjemme- og udekamp.
- Der er afsat tre timer pr. kamp.
- Ligaen og 1. division for herrer består af 10 hold i hver række.
- Ligaen og 1. division for damer består af 8 hold i hver række.

1.2 Disciplin i Danmarksturneringens niveau I

- Der spilles seks-mandshold med én reserve.
- Der spilles seks serier pr. kamp.
- Der er afsat tre timer til den enkelte kamp.

1.3 Opdeling af seks-mandsholdet i tre doubler og pointfordeling

- Hver double møder modstanderen over en serie. Det giver tre separate kampe i hver serie.
- Der uddeles for hver doublekamp 2 point for vundet serie, 1 point for en uafgjort serie og 0 point for en tabt serie.
- Seriens totale keglefald for hele seksmandsholdet tildeles ligeledes 2 point for en vundet serie, 1 point for en uafgjort serie og 0 point for en tabt serie.
- Der spilles således om i alt 48 point pr. kamp.

1.4 Holdkort

- For at sikre, at ingen af holdene har en taktisk fordel før kampen, skal hvert hold aflevere hver sin scoretavle i udfyldt stand, hvad angår eget hold, til dommeren senest 15 minutter før kampstart og gerne samtidig.
- Eller som minimum udveksler holdlederne udfyldt scoretavler senest 15 minutter før kampstart.

1.5 Spillenøgle

- Kampe i Ligaen og 1. division afvikles efter følgende spilleøgle:

	Bane 1 & 2	Bane 3 & 4	Bane 5 & 6
Serie 1	A1 – B1	A2 – B2	A3 – B3
Serie 2	B2 – A3	B3 – A1	B1 – A2
Serie 3	A2 – B3	A3 – B1	A1 – B2
Serie 4	B1 – A1	B2 – A2	B3 – A3
Serie 5	A3 – B2	A1 – B3	A2 – B1
Serie 6	B3 – A2	B1 – A3	B2 – A1

A = hjemmehold – B = udehold

1.6 Udskiftningsregler

- Forbundets landsdækkende spilleregler § 17 er gældende Danmarksturneringens niveau I. Udover de landsdækkende spilleregler gælder følgende for kampe i Ligaen og 1. division:
 - Efter scoretavlens aflevering og inden kampstart, sker en udskiftning af en atlet efter samme regler som udskiftning under kampen. Atleten skal skiftes direkte ud med en person, der er opført som reserve på scoretavlen. Skulle den udskiftede atlet *ikke* indtræde senere i kampen, vil det betragtes om at vedkommende ikke har deltaget i kampen.
 - Reserven og/eller en tidligere udskiftet atlet kan indtræde i kampen på et senere tidspunkt på et af holdets tre doubler. Der kan således kun gennemføres en udskiftning ad gangen. Udskiftningerne må *ikke* have karakter af, at der ændres på doublerne mellem serierne.

1.7 Op- og nedrykning efter færdigspillet sæson

- DM-udvalget afgør alle spørgsmål i forbindelse med op- og nedrykning af hold i Danmarksturneringens niveau I.
- I tilfælde af pointlighed mellem to hold afgøres placeringen jf. Forbundets spilleregler § 32, stk. 1.2.
- Ved op- og nedrykning tages der udgangspunkt i følgende:
 - 1.1 Nedrykning fra Ligaen sker hvert år med to hold, således at de to laveste placerede hold efter grundspillet rykker ned i 1. division.
 - 1.2 Vinderen af 1. division vest og 1. division øst rykker op i Ligaen.
 - 1.3 Nedrykning fra 1. division foregår generelt med fire hold, således at de to laveste placerede hold i henholdsvis 1. division Vest og 1. division Øst rykker ned i 2. division Vest og Øst (Danmarksturneringens niveau II). Såfremt de to hold, der rykker ned fra Ligaen er fra samme landsdel, vil dette medføre tre nedrykkere fra 1. division i den pågældende landsdel. Modsvarende vil dette betyde, at der kun bliver én nedrykker fra den anden landsdel.

- 1.4 Uanset hvordan DBwF Øst og DBwF Vest tilrettelægger Danmarksturneringens andet niveau, skal dette ske på en sådan måde, at der ved sæsonafslutning sker oprykning af to hold fra henholdsvis 2. division øst til 1. division øst og 2. division vest til 1. division vest, uanset om oprykning sker direkte efter en ordinær turnering, eller efter et slutspil.
 - 1.5 Er der kun én række i 2. division, vil der kun være én oprykker til 1. division i den pågældende landsdel. Dette medfører så kun én nedrykker fra 1. til 2. division i den pågældende landsdel, med mindre der er to nedrykkere fra Ligaen til 1. division i landsdelen.
- Ved "sammenstød" mellem to eller flere hold fra samme klub i forbindelse med op- og nedrykning tages der udgangspunkt i følgende:
 - 1.1 Hvis en klubs hold har vundet oprykning til Ligaen eller 1. division og klubben allerede har et hold i denne række, vil det hold, der har vundet oprykning ikke kunne rykke op. Oprykningspladsen overtages af det bedst placerede hold, som ikke allerede har et hold i den række, der skal rykkes op i.
 - 1.2 Da en klub kan have et hold i både Ligaen og 1. division, kan det forekomme, at en klubs hold tvangs nedrykkes. Dette vil f.eks. ske hvis en klubs hold rykker ned fra Ligaen til 1. division og klubben i forvejen har et hold i 1. division. Det medfører, at klubbens hold i 1. division tvangs nedrykkes til 2. division i Danmarksturneringens niveau II.
 - I ganske ekstraordinære situationer gælder følgende:
 - 1.1 Et hold kan *ikke* slippe for nedrykning, såfremt andre hold i turneringen trækkes.
 - 1.2 Har et hold vundet retten til oprykning, *skal* holdet rykke op.
 - 1.3 Ved ekstraordinære situationer vedrørende op- og nedrykning til og fra eller i Danmarksturneringens niveau I, afgør DM-udvalget alle spørgsmål om eventuel op- og nedrykning, der eventuelt kan afgøres ved, at der spilles en eller flere oprykningskampe. Vilkår og priser m.m. fastsættes af DM-udvalget.

2. Særlige propositioner for Ligaen

2.1 Valg af olieprofiler i grundspillet

- Hjemmeholdet skal vælge en grundprofil *senest to uger før turneringens påbegyndelse* for alle hjemmekampe. Overholdes tidsfristen ikke vælger DM-lederen en grundprofil for holdet.
- Den valgte grundprofil kan ændres med to ugers varsel til den enkelte kamp. Modtages der ingen ændring senest to uger før den enkelte kamp anvendes den af hjemmeholdet valgte grundprofil.
- Profilerne det er muligt at vælge imellem offentliggøres på forbundets hjemmeside senest 5 uger før turneringens påbegyndelse.
- Olieprofilerne kan downloades og vælges via link/system på Forbundets hjemmeside.

2.2 Slutspil i Ligaen

- Ligaen afsluttes med et slutspil over én weekend
- De fire bedste hold fra grundspillet mødes i en semifinal om lørdagen. Vinderen fra grundspillet vælger selv om det vil møde nummer tre eller fire fra grundspillet i semifinalen. Den anden semifinal er dermed sat automatisk.
- Vinderen skal meddele sit valg til modstanderen, DM Lederen samt administrationen *senest på ugedagen efter afslutningen af grundspillet*.
- Vinderne af semifinalerne spiller finale om søndagen. De to hold, der *ikke* går videre efter semifinalen modtager Danmarks Bowlingforbunds bronzemedaljer.
- Vinderen af finalen søndag er Danmarksmestre og modtager DIF's mesterskabsmedaljer og Forbundets mesterskabsplaque i guld, og nummer to modtager DBwF's sølvmedalje.

2.3 Slutspillet gennemførelse

- Både semifinalen og finalen gennemføres som bedst af fem kampe á tre serier.
- Kampene gennemføres efter samme spillenøgle og pointsystem, som de tre første serier i grundspillet:

	Bane 1 & 2	Bane 3 & 4	Bane 5 & 6
Serie 1	A1 – B1	A2 – B2	A3 – B3
Serie 2	B2 – A3	B3 – A1	B1 – A2
Serie 3	A2 – B3	A3 – B1	A1 – B2

A = hjemmehold – B = udehold

- Der medtages ingen points, hverken i semifinalen eller finalen.
- Hver kamp gennemføres som separate kampe med hensyn til holdopstilling og udskiftning.

- Hver double møder modstanderen over en serie. Det giver tre separate kampe i hver serie.
- Der uddeles for hver doublekamp to point for vundet serie, ét point for en uafgjort serie og nul point for en tabt serie.
- Seriens totale keglefald for hele seksmandsholdet tildeles ligeledes to point for en vundet serie, ét point for en uafgjort serie og 0 point for en tabt serie.
- Der spilles således om i alt 24 point pr. kamp.
- Efter hver kamp uddeles ét matchpoint til det hold, der har opnået flest kamppoint.
- I tilfælde af uafgjort 12-12 i kamp et til fire, afgøres kampen ved at tildele yderligere ét point til det hold, der har opnået højest keglefald i kampen.
- Såfremt keglefaldet er ens, afgøres kampen ved "Roll off". De seks atleter, der afsluttede tredje serie, slår hver ét slag mod ti kegler.
- "Roll off" gennemføres på de baner holdene afsluttede 10. runde i tredje serie. De seks atleter, der afsluttede 10. runde i tredje serie, forsætter i "Roll off". Der kan altså ikke skiftes ud, når en kamp skal afgøres i en "Roll off".
- Holdets seks slag summeres. Højeste sum vinder "Roll off" og dermed kampen. Hvis summen efter en "Roll off" er ens, gentages "Roll off" indtil der fundet en vinder.
- I tilfælde af uafgjort i kamp fem, afgøres kampens ved "Roll off" efter sammen princip som "Roll off" efter kamp et til fire.
- En kamp i både semifinalen og finalen stoppes, når det ene hold med sikkerhed har opnået 13 kamppoint og som følge heraf vil få tildelt ét matchpoint for vundet kamp. En kamp kan ikke afbrydes midt i en serie.
- En semifinale eller finale stoppes, når det ene hold med sikkerhed har opnået tre matchpoints.

2.4 Generelt valg af fire olieprofiler til slutspillet

- Til brug for slutspillet skal der vælges en pulje på fire olieprofiler, af de olieprofiler, der kunne vælges i grundspillet. De fire olieprofiler vælges på følgende måde:
 - Trin 1: Nummer et fra grundspillet låser én olieprofil til puljen med de fire profiler.
 - Trin 2: Nummer fire fra grundspillet fjerner én profil, der ikke skal være en del af puljen med de fire profiler.
 - Trin 3: Nummer tre fra grundspillet fjerner to profiler, der ikke skal være en del af puljen med de fire profiler.
 - Trin 4: Nummer 2 fra grundspillet fjerner tre profiler, der ikke skal være en del af puljen med de fire profiler. Trin 4 træder kun i kraft, hvis der er mere end tre profiler at vælge imellem.

Trin 5: Nummer 1 fra grundspillet vælger yderligere tre profiler blandt de tilbageværende som tilføjes puljen med de fire profiler. Trin 5 træder kun i kraft, hvis der er mere end tre profiler tilbage at vælge imellem.

- Valg/fravalg af olieprofiler skal ske online via Liga systemet.
- Trin 1 sættes i gang klokken 16.00 første tirsdag efter grundspillet er afsluttet. Der er herefter 24 timer til at gennemføre hvert trin. Fuldføres et trin tidligere end deadline, sættes næste trin i gang og de 24 timer tæller fra dette tidspunkt.
- Der gives automatisk besked til holdenes ansvarlige når et trin er fuldført og næste trin igangsættes, eller når de fire olieprofiler er valgt.

2.5 Valg af olieprofiler til kampene i slutspillet

- I semifinalen og finalen vælges olieprofilen for hver enkelt kamp på følgende måde:
- Højeste placering fra grundspillet vælger, i hver enkelt kamp i slutspillet, én og samme olieprofil til kamp et og to.
- Laveste placering fra grundspillet vælger, i hver enkelt kamp i slutspillet, én og samme olieprofil til kamp tre og fire.
- Højeste placering fra grundspillet vælger, i hver enkelt kamp i slutspillet en olieprofil til kamp fem.
 - Valg af olieprofiler til semifinalen og finalen skal meddeles til DM Lederen *senest* to timer inden de første kampe i henholdsvis semifinalen og finalen.
 - Såfremt kamp fem bliver nødvendigt, skal højeste seed i denne kamp vælge olieprofil umiddelbart efter kamp 4 er afsluttet. Valget skal straks meddeles til DM Lederen.
 - Foretages og meddeles valg af olieprofilerne ikke rettidig, trækker DM Lederen lod om hvilken/hvilket olieprofiler, der anvendes. Når valg/lodtrækning er foretaget, meddeles disse til alle hold.

3. Landspokalturneringen

3.1 Deltagelse i Landspokalen

- Landspokalturneringen gennemføres som en landsdækkende turnering med både en dame- og en herre række. Der spilles 5-mandshold.
- Landspokalturneringen er åben for samtlige klubber, der er medlem af Danmarks Bowling Forbund.
- Landspokalturneringen er åbne for rene klubhold. Der kan tilmeldes et eller flere hold fra hver klub.
- En atlet kan kun deltage for én klub i løbet af en sæson. En atlet kan kun deltage på ét klubhold i henholdsvis kvalifikationsrunden og Landspokalen.

3.2 Landspokalturneringens opbygning.

Landspokalturneringen består af:

- En kvalifikationsrunde (se punkt 3.3)
- En hovedrunde (se punkt 3.4)
- En kvartfinale, semifinal og finale (se punkt 3.5)

Seedning og kvalifikation til Landspokalen

Der kan deltage 16 hold i Landspokalen. Pladserne i Landspokalen besættes dels via en seedning og en kvalifikation.

Seedning

De otte bedste hold fra Landspokalen i forrige sæson opnår seedning direkte til Landspokalens hovedrunde. (Det vil sige, at de otte klubber der har deltaget i Landspokalens kvartfinaler i forrige sæson opnår seedning).

I 2019/2020 sker seedningen via en overgangsordning på følgende måde:

- Fra ligaen seedes de klubber der i sæson 2018/19 blev nummer 1, 2, 3 og 4 i grundspillet.
- Fra 1. division i Øst og vest seedes de klubber der i sæson 2018/19 blev nummer 1.
- Fra 2. division i Øst og Vest seedes det bedste af de hold der rykker op i 1. division Øst og Vest således:
 - Fra 2. division Vest herrer seedes vinderen af oprykningsslutspillet
 - Fra 2. division Øst herrer seedes det hold der i de to 2. divisioner, der har flest point.
 - Der var i sæson 2018/19 ikke nogen 2. division Vest damer, derfor seedes nummer 2 i 1. division Vest damer.
 - Der var i sæson 2018/19 "kun" en 2. division Øst damer, derfor seedes vinderen af 2. division Øst damer.

Kvalifikation til Landspokalen

Efter overnævnte seedning er der otte kvalifikationspladser tilbage i Landspokalen. De otte kvalifikationspladser fordeles med fire pladser til Vest og fire pladser til Øst. Kvalifikationsrunden gennemføres efter cup-princippet indtil der er fundet fire hold i henholdsvis Øst og Vest til de otte kvalifikationspladser i Landspokalen. Hvis en eller flere af de seedede klubber ikke tilmelder hold til Landspokalen, udvides antallet af kvalifikationspladser tilsvarende for den pågældende landsdel. Såfremt der ikke er tilmeldt hold nok i den pågældende landsdel, kan kvalifikationspladsen tildeles den anden landsdel. Kvalifikationsrunden planlægges med udgangspunkt i det antal hold, der skal deltage og offentliggøres umiddelbart efter tilmeldingsfristen.

Gennemførelse af kvalifikationsrunden

Når kvalifikationsrunden er dannet trækkes der lod om pladserne i første runde i kvalifikationsrunden.

I kvalifikationsrunden spilles der i hver kamp 3 serier AM på samme banesæt. Det hold der udtrækkes som hold A i den enkelte kamp har hjemmebane, der trækkes lod om pladserne før hver runde og dermed også om hjemmebanefordelen i hver runde.

Der fastsættes ikke en dato for hver runde i kvalifikationsspillet. Det er op til begge hold i hver kamp i fællesskab, at finde en kampdato indenfor den termin, der fastsættes af DM-lederen. En kvalifikationskamp kan aftales til en hvilken som helst ugedag. Kan holdene ikke blive enige om en kampdato, dikteres denne af DM-lederen.

3.3 Landspokalturningens hovedrunde

I hovedrunden spilles der "Swiss system"-format. Hovedrunden er opdelt i fem delrunder, der betragtes som *én sammenhængende kamp*. I hver delrunde spilles der mod en ny modstander. **Man kan ikke møde det samme hold mere end én gang i hovedrunden.**

Der spilles én serie AM i hver delrunde.

En sejer giver 1 point og et nederlag giver 0 point.

Et hold skal vinde tre delrunder for at opnå kvalifikation til kvartfinalen.

Et hold der har tabt tre delrunder, forlader hovedrunden og opnår *ikke* kvalifikation til kvartfinalen.

Hovedrunden - 1. delrunde (8 rundekampe)

Der trækkes lod blandt de deltagende 16 hold for at danne 8 rundekampe.

Efter 1. delrunde er der henholdsvis otte hold med 1 point og otte hold med 0 point. Resultat efter første delrunde fremgår grafisk af fig. 1.

Vinder første kamp dermed 1-0		Taber første kamp Dermed 0-1
1	vs	9
2	vs	10
3	vs	11
4	vs	12
5	vs	13
6	vs	14
7	vs	15
8	vs	16

Figur 1- Resultat efter 1. delrunde

Hovedrunden - 2. delrunde (2 x 4 rundekampe)

Der trækkes lod blandt holdene med 1 point fra 1. delrunde og holdene med 0 point for at danne 2 x rundekampe.

Hold, der har 1 point efter 1. delrunde kan kun møde hold, der ligeledes har 1 point efter 1. delrunde. Det samme princip gør sig gældende for de hold der har 0 point efter 1. delrunde.

Efter 2. delrunde er der henholdsvis fire hold med 2 point, otte hold med 1 point samt fire hold med 0 point. Resultat efter anden delrunde fremgår grafisk af fig. 2.

Pulje med 1-0				Pulje med 0-1		
Vinder anden kamp dermed 2-0		Taber anden kamp dermed 1-1		Vinder anden kamp Dermed 1-1		Taber anden kamp dermed 0-2
1 (1-0)	vs	2 (1-0)	vs	9 (0-1)	vs	10 (0-1)
3 (1-0)	vs	4 (1-0)	vs	11 (0-1)	vs	12 (0-1)
5 (1-0)	vs	6 (1-0)	vs	13 (0-1)	vs	14 (0-1)
7 (1-0)	vs	8 (1-0)	vs	15 (0-1)	vs	16 (0-1)

Figur 2 - Resultat efter 2. delrunde

Hovedrunden – 3. delrunde (2 x 2 rundekampe og 4 x 1 rundekampe)

Der trækkes lod blandt holdene med 2 point efter 2. delrunde for at danne to rundekampe, blandt holdene med 0 point fra 2. delrunde for at danne yderligere to

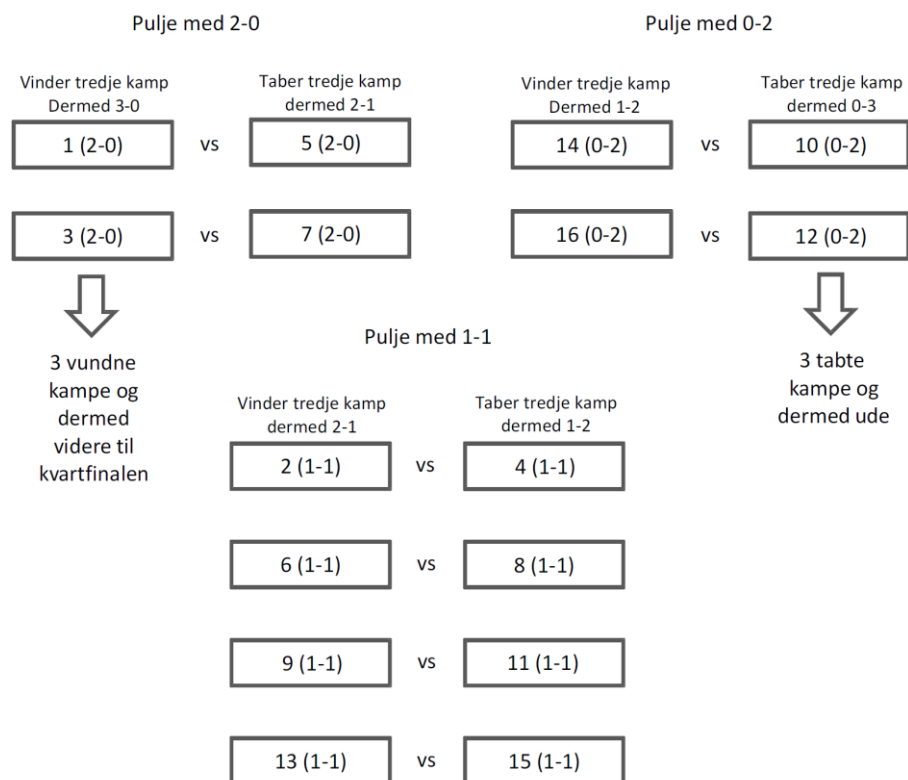
rundekampe og blandt holdende med 1 point for 2. delrunde for at danne yderligere fire rundekampe.

Hold, der har 2 point efter 2. delrunde kan kun møde et hold, der ligeledes har 2 point efter 2. delrunde. Det samme princip gør sig gældende for de hold der har henholdsvis 1 og 0 point efter 2. delrunde.

Efter 3. delrunde er der hold med følgende point:

- To hold med 3 point (3 sejre). Begge hold går videre til kvartfinalen.
- Seks hold med 2 point.
- Seks hold med 1 point.
- To hold med 0 point (3 nederlag). Begge hold forlader Landspokalturneringen.

Resultat efter 3. delrunde fremgår grafisk af fig. 3.



Figur 3 - Resultat efter 3. delrunde

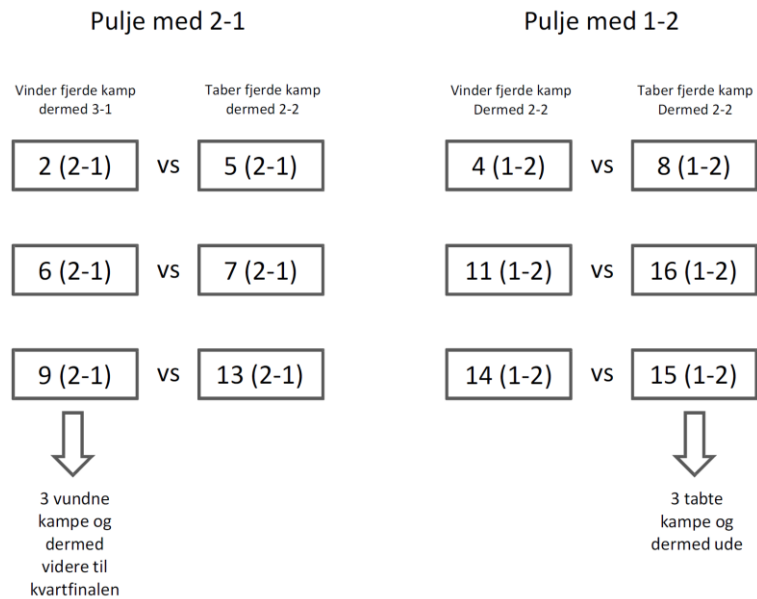
Hovedrunden – 4. delrunde (12 hold tilbage, 2 x 3 rundekampe)

Der trækkes lod blandt holdene med 2 point efter 3. delrunde for at danne tre rundekampe og holdene med 1 point efter 3. delrunde for at danne yderligere tre rundekampe.

Efter 4. delrunde er der hold med følgende point:

- Tre hold med 3 point (3 sejre). Alle tre hold går videre til kvartfinalen.
- Seks hold med 2 point.
- Tre hold med 1 point (3 nederlag). De tre hold forlader landspokalen.

Resultat efter 4. delrunde fremgår grafisk af fig. 4.



Figur 4 – Resultat efter 4. delrunde

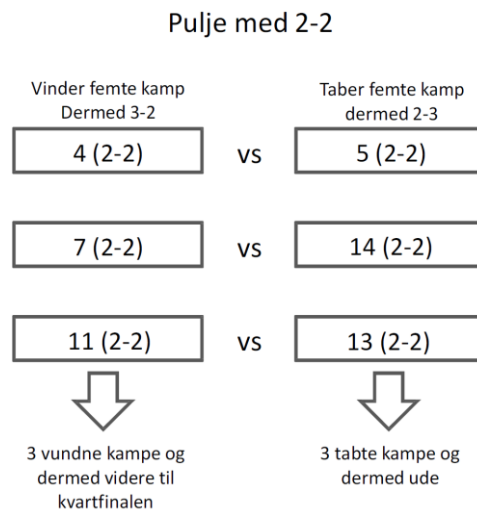
Hovedrunden – 5. delrunde (6 hold tilbage. 3 rundekampe)

Der trækkes lod blandt de sidste 6 hold, der alle har 2 point efter 4. delrunde for at danne tre rundekampe.

Efter 5. delrunde er der hold med følgende point:

- Tre hold med 3 point (3 sejre). Alle 3 hold går videre til kvartfinalen.
- Tre hold med 1 point (3 nederlag). De tre hold forlader landspokalen.

Resultat efter 5. delrunde fremgår grafisk af fig. 5.



Figur 5 – Resultat efter 4. delrunde

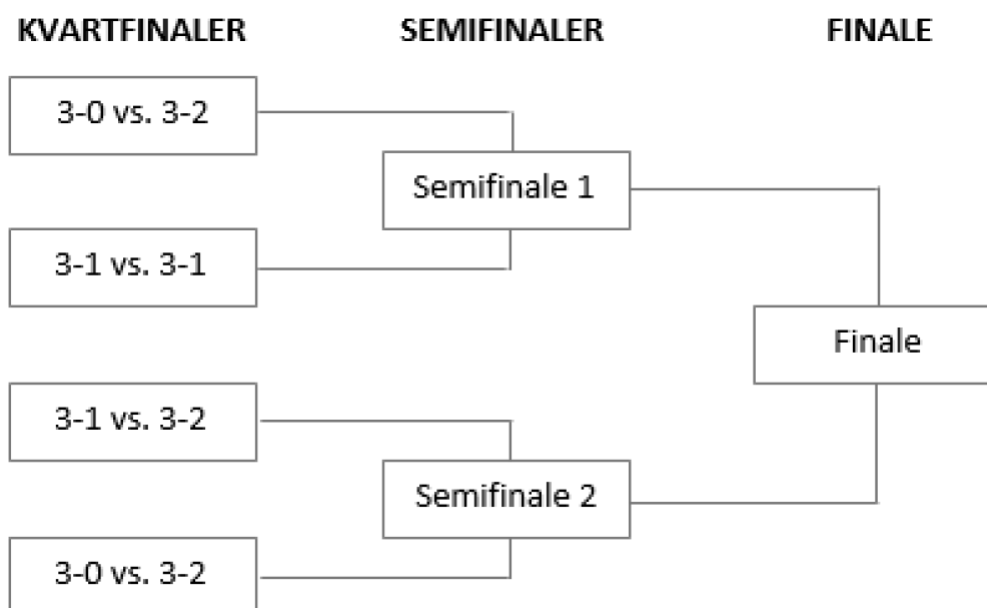
Pointfordeling efter 33 kampe i hovedrunden

Efter hovedrundens 33 kampe vil pointfordelingen mellem de 16 hold være følgende:

- Otte hold med 3 point (Alle 8 hold går videre til kvartfinalen)
- Tre hold med 2 point (Slået ud i 5. delrunde)
- Tre hold med 1 point (Slået ud i 4. delrunde)
- To hold med 0 point (Slået ud i 3. delrunde)

3.4 Finaler

I kvartfinaler, semifinaler og finaler spilles der to serier AM pr. kamp. Hver kamp i finalerne er *én kamp*.



Kvartfinalen

Kampene i kvartfinalen dannes via seedning efter hvert holds pointstatistik fra hovedrunden. Seedningen foregår ud fra følgende pointstatistik/lag:

- Lag 1 består af to hold med pointstatistik 3-0 fra hovedrunden.
- Lag 2 består af tre hold med pointstatistik 3-1 fra hovedrunden.
- Lag 3 består af tre hold med pointstatistik 3-2 fra hovedrunden.

Kampene dannes ud fra følgende principper:

- 2 kampe med et hold fra lag 1 mod et hold fra lag 3.
- 2 kampe med tre hold fra lag 2, samt det sidste hold fra lag 3.

Med respekt for de enkelte holds seedning jf. pointstatistikken, trækkes der lod om pladserne i kvartfinalen.

Holdet med højeste keglefald i hver kamp går videre til semifinalerne.

Semifinalen

I semifinalen deltager de fire vinderhold fra kvartfinalerne.

De to semifinaler dannes som vist ovenfor.

Holdet med højeste keglefald i hver kamp går videre til finalen.

Finalen

I finalen deltager de to vinderhold fra semifinalen.

Holdet med højeste keglefald vinder finalen og er Danske Pokalmestre.

Medaljer

Vinderen af Landspokalfinalen modtager DIF's mesterskabsmedalje og forbundets mesterskabsmedalje i guld. Taberen modtager forbundets sølvmedaljer. Semifinalernes to tabende hold modtager forbundets bronzemedaljer.

3.5 Valg af olieprofiler

Ved tilmelding skal hvert hold oplyse valg af olieprofil. Dette valg har kun betydning for kampe i kvalifikationsrunden, idet den valgt profil følger det tilmeldte hold som en hjemmebanefordel.

Olieprofilen i Landspokalens hoved- og finalerunder, vælges af DM lederen.

3.6 Ghost-hold

Hvis der tilmeldes mindre end 16 hold, eller hvis det bliver nødvendigt i forbindelse med en logisk opbygning af kvalifikationsrunden eller hovedrunden, kan der indsættes et eller flere ghost-hold. Skal man efter en lodtrækning møde et ghost-hold, har man vundet uden kamp.

4. Ungdomsligaen

4.1 Henvisning

- Der henviser p.t. til særskilte propositionerne for ungdomsligaen

Godkendt den 06.05.2017 med senere ændringer
den 29.04.2019 & 21.10.2019 & 01.11.2019 & 30.04.2022
